

## 盛岡カーリングリーグ(第3回盛岡サマーカーリングリーグ)

- 1 大会名 第3回盛岡サマーカーリングリーグ
- 2 主催 盛岡カーリングクラブ
- 3 主管 盛岡カーリング協会
- 4 共催 盛岡市
- 5 会場 みちのくコココーラボトリリングリンク(盛岡市アイスリンク)
- 6 開催期間 2018年6月7日~2018年10月3日  
試合日時は原則水曜日・木曜日の19時~22時とする。申し込み状況により変わることがある。
- 7 募集チーム数 制限しない

### <チーム構成>

- ・チームは盛岡カーリングクラブの会員であることを原則とするが、クラブ員でない者が参加を希望する場合は追加登録料(3,000円/人)の加算で参加を認めるものとする。(次回以降参加を希望する場合はクラブへの加入をお願いします。)
  - ・登録選手数は、3名以上10名以内(1試合当たり出場可能人数は制限しない。)
  - ・チームは、男子のみ、女子のみ、ミックスとし、2チーム以上に加入することはできない。
  - ・リーグ戦開始後のチーム移籍は原則として認めない。
  - ・追加登録については、チーム代表者が事務局にメールで申し出ること。事務局にて受理後、参加を認めるものとする。(締切:試合当該週の月曜20時。追加があった場合は全チームに通知する。)
- 8 参加費 1チーム17,000円前後。(会場使用料・傷害保険料込)  
※用具のレンタル料は含まない。(利用者が各自アイスリンクへ支払うこと)  
クラブ員でない者が参加を希望する場合は1人あたり3000円を追加徴収する。

### ~~9 申込期限~~

~~平成30年5月7日(月)17:00までにmceleague@yahoo.co.jp(担当:競技強化委員会)あてメールで申し込み願います。~~

### 10 競技方法等

- ① 日本カーリング協会競技規則及び本大会競技規則による。  
今回リーグより、5ロックルール(フリーガードゾーンルールが先攻セカンド1投目まで拡大)を適用します。
- ② 試合方式については申し込みチーム数により定める。
- ③ 試合は完全8エンドとし、最低6エンドは行うこと。(ハーフタイムなし)。  
※シート借り上げ終了20分前時点で試合が終了していない場合は、そのエンドで終了とする。
- ④ 先練後練及びハンドルの色はコイントス等で決めること。
- ⑤ 各チームに5分間の試合前練習の時間を与える。終了後1投のLSDを行う。LSDの数字の低いチームが先攻後攻の選択権を有する。LSDの数値が同じ場合(両チームともハウスに入らなかった場合を含む)はコイントス等で先攻後攻を決めること。(ハウスに入らなかった場合の数字は185.4cmとする。また、3点計測は今回のリーグでは実施しない。)なお、責任投球回数については試合方式により別途定める可能な限り1回は行うこととする。(チーム構成上、0の者がいてもよいが、その場合は極力2投する者がいないようにすること。当日の参加者がすでにLSDを行った者しかいない場合は、当日の代表者1名とする。当日の参加者にLSDを行っていない者が含まれる場合はその者が行うようにすること。)順位決定トーナメント及び交流戦では責任投球回数は適用しない。(LSDは実施する。)
- ⑥ 同点の場合は1エンドのみエキストラ(延長戦)を行う(追いついたチームが先攻となる)。延長戦でも決着がつかない場合及び時間切れによる同点の場合は以下のとおりとする。
  - A LSDで先攻後攻が決まっている場合はLSDの結果で勝敗を決める。
  - B LSDで先攻後攻が決まらなかった場合、時計回り・反時計回りのDSCの合計値により勝敗を決める(計測は時計回りを先に行う。逆に行った場合は185.4cmとする)。

- ⑦ セルフジャッジとしますが、時間の使い過ぎ、アイスダメージ等その他の警告等が出ないように両チーム協力してスムーズな進行、カーリング精神を心がけてください。
- ⑧ 相手スキップに報告することで、次のエンドより選手交替及び投球順を変更できる。一度試合を退いた選手はその試合に再び出場することが出来ない。
- ⑨ 試合結果については、所定の記録票に記入、両チームのスキップが署名し、確認すること。試合結果は勝利チームが試合翌日 21 時まで、スコアボードとスコアシートを写真撮影し、メール（宛先 [mccleague@yahoo.co.jp](mailto:mccleague@yahoo.co.jp)）により事務局へ報告すること。（今回から、報告があった場合は着信メールを送信します。）守らないチームは勝ち点 1 を差し引く。また、スコアボードとスコアシートが逆の報告を行った場合、報告したチームから勝ち点 3 を差し引く。（スキップサインの重要性を認識してください。）

試合結果は翌週月曜正午をめぐりにカーリングクラブホームページ等に掲載します。

- ⑩ 対戦方法及び対戦カードは事務局一任とする。
- ⑪ 試合日程で調整がつかない場合、相手チームの了承を得たうえで、試合設定日の前後 1 週間の間で変更できる（水曜日が試合日の場合、前週木曜から翌週火曜までの間となる。この場合の試合日は設定日の日とします）。変更する場合は試合設定日の前の週の月曜 17 時までに事務局に報告すること。ただし、シートの確保は当事者同士で行うとともに、使用料についても当事者同士で負担すること。

※変更の申し出を受けたチームが変更を了承せず、調整ができない場合（予備日への変更などの日程変更ができない場合）、申出をしたチームの不戦敗となる。

※不戦時のシートの取り扱い手順。

- a 対戦予定チームに利用の選択権（利用する場合は練習シート）
- b（対戦予定チームが利用しない場合）返却期限前の場合はアイスリンクへシート返却。
- c 返却期限後はリーグ戦参加者向けの練習シート開放

- ⑫ 試合開始時刻から 15 分（19:30）経過しても 3 名以上揃わない場合は不戦敗とする。
- ⑬ 順位の決定はポイント制で行う。

- 勝ち 6 点
- 負け 2 点
- ▲ 不戦敗（報告あり）2 点（試合のある週の月曜 20:00 までに報告のあったもの）
- 不戦敗（報告なし）0 点（試合のある週の月曜 20:00 以降の報告及び報告のないもの）
- × 無効試合 0 点（両チームが開始時間に揃わなかった場合）

※日程変更、不戦敗及び無効試合の場合、シート開放等の場合がありますので、早めに事務局に報告願います。

（同点の場合は、ドローショットにより勝敗を決するので引き分けはない。）

※スムーズな進行を心がけること。

- ・15 分以内の遅刻（開始 30 分後までに 3 人揃わない場合）は、勝ち点 1 点を差し引く。また、試合については相手に 1 点を加え、2 エンド目先攻にて開始する。
- ・順位については勝ち点数により決定する。勝ち点数が並んだ場合は、以下のとおりとする。
  - a 当該チーム間の直接対決結果
  - b 三つ巴等で直接対決では決着がつかない場合、予選 LSD の合計値。
  - c b でも決着がつかない場合は、代表者 2 名（回転は別々）の DSC の合計値。（DSC は 2 人以上いることを必要とする。）

- ⑭ この他の競技方法や、協議事項が発生した場合は事務局一任とする。

## 8 その他

- ・次期の参加状況により、一部グループと 2 部グループに分けることがある。
- ・セルフジャッジなので試合中、審判等第三者は付きません。計測は各自で行うこととなりますが、審判資格保有者がいれば優先的に行ってください。
- ※初参戦のチームがある場合、経験者チームは試合運びについての指導・アドバイスや、試合終了後の時間等を使っての計測講習等のご協力をお願いします。
- ・記録票、DSC 用メジャー、チームプレートについては、倉庫に準備しておきます。