

## 盛岡カーリングリーグ(第12回盛岡カーリングリーグ)

- 1 大会名 第12回盛岡カーリングリーグ
- 2 主催 盛岡カーリングクラブ
- 3 主管 盛岡カーリング協会
- 4 共催 盛岡市
- 5 会場 みちのくコココーラボトリングリンク(盛岡市アイスリンク)
- 6 開催期間 2018年11月～2019年3月(予定)  
試合日時は原則水曜日・木曜日の19時～22時とする。申し込み状況により変わることがある。

- 7 募集チーム数 制限しない

### <チーム構成>

- ・チームは盛岡カーリングクラブの会員であることを原則とするが、クラブ員でない者が参加を希望する場合は追加登録料(4,000円/人)の加算で参加を認めるものとする。(次回以降参加を希望する場合はクラブへの加入をお願いします。)
- ・登録選手数は、3名以上10名以内(1試合当たり出場可能人数は制限しない。)
- ・チームは、男子のみ、女子のみ、ミックスとし、2チーム以上に加入することはできない。
- ・リーグ戦開始後のチーム移籍は原則として認めない。
- ・追加登録については、チーム代表者が事務局にメールで申し出ること。事務局にて受理後、参加を認めるものとする。(締切：試合当該週の月曜20時。追加があった場合は全チームに通知する。)

- 8 参加費 1チーム20,000円前後。(会場使用料・傷害保険料込)  
※用具のレンタル料は含まない。(利用者が各自アイスリンクへ支払うこと)  
クラブ員でない者が参加を希望する場合は1人あたり4000円を追加徴収する。

### 9 申込期限

平成30年10月19日(金)17:00までに [mccleague@yahoo.co.jp](mailto:mccleague@yahoo.co.jp) (担当：競技強化委員会) あてメールで申し込み願います。

### 10 競技方法等

- ① 日本カーリング協会競技規則及び本大会競技規則による。  
5ロックルール(フリーガードゾーンルールが先攻セカンド1投目まで)を適用します。
- ② 試合方式、エンド数、同点時の扱いについては申し込みチーム数により定める。
- ③ 先練後練及びハンドルの色はコイントス等で決めること。
- ④ 各チームに5分間の試合前練習の時間を与える。終了後1投のLSDを行う。LSDの数字の低いチームが先攻後攻の選択権を有する。LSDの数値が同じ場合(両チームともハウスに入らなかった場合を含む)はコイントス等で先攻後攻を決めること。(ハウスに入らなかった場合の数字は185.4cmとする。また、3点計測は今回のリーグでは実施しない。) なお、責任投球回数については別途定める。
- ⑤ セルフジャッジとしますが、時間の使い過ぎ、アイスダメージ等その他の警告等が出ないように両チーム協力してスムーズな進行、カーリング精神を心がけてください。
- ⑥ 相手スキップに報告することで、次のエンドより選手交替及び投球順を変更できる。一度試合を退いた選手はその試合に再び出場することが出来ない。
- ⑦ 試合結果については、所定の記録票に記入、両チームのスキップが署名し、確認すること。 試合結果は勝利チームが試合翌日21時までに、スコアボードとスコアシートを写真撮影し、メール(宛先 [mccleague@yahoo.co.jp](mailto:mccleague@yahoo.co.jp))により事務局へ報告すること。守らないチームは勝ち点1を差し引く。また、スコアボードとスコアシートが逆の報告を行った場合、報告したチームから勝ち点3を差し引く。(スキップサインの重要性を認識してください) 試合結果は翌週月曜正午をめぐりにカーリングクラブホームページ等に掲載します。
- ⑧ 競技方法及び対戦カードは事務局一任とする。
- ⑨ 試合日程で調整がつかない場合、相手チームの了承を得たうえで、試合設定日の前後1週間の間で変更できる(水曜日が試合日の場合、前週木曜から翌週火曜までの間となる。この

場合の試合日は設定日の節とします)。変更する場合は試合設定日の前の週の月曜 17 時まで  
に事務局に報告すること。ただし、シートの確保は当事者同士で行うとともに、使用料につ  
いても当事者同士で負担すること。

※変更の申し出を受けたチームが変更を了承せず、調整ができない場合（予備日への変更な  
どの日程変更ができない場合）、申出をしたチームの不戦敗となる。

※不戦時のシートの取り扱い手順。

- a 対戦予定チームに利用の選択権（利用する場合は練習シート）
- b（対戦予定チームが利用しない場合）返却期限前の場合はアイスリンクへシート返却。
- c 返却期限後はリーグ戦参加者向けの練習シート開放

⑩ 試合開始時刻から 15 分経過しても 3 名以上揃わない場合は不戦敗とする。

⑪ 順位の決定は勝ち点制で行う。勝ち点の内容については別途定める。

・勝ち点数が並んだ場合は、以下のとおりとする。

- a 当該チーム間の直接対決結果
- b 三つ巴等で直接対決では決着がつかない場合、予選 LSD の合計値。
- c b でも決着がつかない場合は、代表者 2 名（回転は別々）の DSC の合計値。（DSC  
は 2 人以上いることを必要とする。）

※日程変更、不戦敗及び無効試合の場合、シート開放等の場合がありますので、早めに事務局  
に報告願います。

※スムーズな進行を心がけること。

・15 分以内の遅刻（開始 30 分後までに 3 人揃わない場合）は、勝ち点 1 点を差し引く。ま  
た、試合については相手に 1 点を加え、2 エンド目先攻にて開始する。

⑫ 協議事項が発生した場合などは事務局一任とする。

## 8 その他

・申し込み状況により、グループリーグを採用することがある。この場合、第 3 回サマーリー  
グの順位を参考にすることがあること。クラブ員以外のメンバーが半数以上の場合はオープ  
ン参加とし、順位は付けるが、表彰からは除外するものであること。

・2019 夏から、ミックスリーグは通年のリーグ戦に移行予定です。今回の順位を次回リーグ戦  
のグループ分けに使用することがあります。

・セルフジャッジなので試合中、審判等第三者は付きません。計測は各自で行うことになりま  
すが、審判資格保有者がいれば優先的に行ってください。

※初参戦のチームがある場合、経験者チームは試合運びに関しての指導・アドバイスや、試  
合終了後の時間等を使っての計測講習等のご協力をお願いします。

・記録票、DSC 用メジャー、チームプレートについては、倉庫に準備しておきます。