

盛岡カーリングリーグ(第13回盛岡カーリングリーグ)

- 1 大会名 第13回盛岡カーリングリーグ
- 2 主催 盛岡カーリングクラブ
- 3 主管 盛岡カーリング協会
- 4 共催 盛岡市(予定)
- 5 会場 みちのくコカコーラボトリングリンク(盛岡市アイスリンク)
- 6 開催期間 2019年6月～2020年3月(予定)【原則は2月で終了】
試合日時は原則水曜日・木曜日の19時～21時とする。申し込み状況により変わることがある。
今回のリーグは年間を4節に分けて実施する(時期は予定。チーム数により定める)。
第1節 6月から7月
第2節 8月から10月上旬
第3節 10月中旬から11月
第4節 12月から2月中旬
決勝戦(※入れ替え戦・交流戦):残り期間(※は残り期間がある場合行う。その場合、入れ替え戦を優先する。)
- 7 試合方法 4～6チームによるラウンドロビン(総当たり戦)とする。
各節終了後、上位2チーム(第1部を除く)と下位2チーム(最下部を除く)を入れ替え、次節を実施する。
第4節については順位決定が必要になるので、決勝トーナメント及び入れ替え戦を実施する。
- 8 スターティングポジション 2018-19リーグ戦の順位に基づく。新規チームは最下位にランクされる。継続だが、クラブ員でないものが3名以上いる場合のランクは6位を上限とする。
- 9 登録選手数は、3名以上10名以内(1試合当たり出場可能人数は制限しない。)
<チーム構成条件>
盛岡カーリングクラブ会員であることを原則とする。
クラブ員以外が参加する場合は1人2000円/節を支払うことで参加を認める。
ただし、1部への昇格はクラブ員で構成されるチームのみとする。
- 10 参加費 1チーム1節あたり6,000円前後。(会場使用料・傷害保険料込)(予定)
※用具のレンタル料は含まない。(利用者が各自アイスリンクへ支払うこと)
- 11 申込期限
2019年5月10日(金)17:00までにmccleague@yahoo.co.jp(担当:競技強化委員会)あてメールで申し込み願います。
- 12 競技方法等
 - ① 日本カーリング協会競技規則及び本大会競技規則による。
5ロックルール(フリーガードゾーンルールが先攻セカンド1投目まで)を適用します。
 - ② 先練後練及びハンドルの色はコイントス等で決めること。
 - ③ 各チームに5分間の試合前練習の時間を与える。終了後1投のLSDを行う。LSDの数字の低いチームが先攻後攻の選択権を有する。LSDの数値が同じ場合(両チームともハウスに入らなかった場合を含む)はコイントス等で先攻後攻を決めること。(ハウスに入らなかった場合の数字は185.4cmとする。また、3点計測は今回のリーグでは実施しない。)
なお、責任投球回数については別途定める。
 - ④ セルフジャッジとしますが、時間の使い過ぎ、アイスダメージ等その他の警告等が出ないように両チ

ーム協力してスムーズな進行、カーリング精神を心がけてください。

- ⑤ 相手スキップに報告することで、次のエンドより選手交替及び投球順を変更できる。一度試合を退いた選手はその試合に再び出場することが出来ない。
- ⑥ 試合結果については、所定の記録票に記入、両チームのスキップが署名し、確認すること。試合結果は勝利チームが試合翌日21時まで、スコアボードとスコアシートを写真撮影し、メール（宛先 mccleague@yahoo.co.jp）により事務局へ報告すること。守らないチームは勝ち点1を差し引く。また、結果はスコアシートをもとに整理する。（実際のスコアと逆になった場合は結果として敗戦扱いとなりますので、スキップサインの重要性を認識してください。）

試合結果は翌週月曜正午をめぐりにカーリングクラブホームページ等に掲載します。

- ⑦ 競技方法及び対戦カードは事務局一任とする。
- ⑧ 試合日程で調整がつかない場合、相手チームの了承を得たうえで、試合設定日を変更できる。変更日時は当該チーム間で協議する。試合は各節の最終日までに実施すること。調整がつかない場合は申し出たチームの不戦敗となる。

シートの確保は当事者同士で行うとともに、使用料についても当事者同士で負担すること。

変更する場合は試合設定日の前の週の月曜17時までに事務局に報告すること。

※不戦時のシートの取り扱い手順。

- a 対戦予定チームに利用の選択権を与える。（利用する場合は練習シート）
 - b （対戦予定チームが利用しない場合）返却期限前の場合はアイスリンクへシート返却。
 - c 返却期限後はリーグ戦参加者向けの練習シート開放
- ⑨ 試合開始時刻から15分経過しても3名以上揃わない場合は不戦敗とする。（試合開始は19:15を基準とする）
 - ⑩ 順位の決定は勝ち点制で行う。勝ち点の内容については別途定める。
 - ・勝ち点数が並んだ場合は、以下のとおりとする。
 - a 当該チーム間の直接対決結果
 - b 三つ巴等で直接対決では決着がつかない場合、予選LSDの合計値。
 - c bでも決着がつかない場合は、ランクによる。
 - ※日程変更、不戦敗及び無効試合の場合、シート開放等の場合がありますので、早めに事務局に報告願います。
 - ※スムーズな進行を心がけること。
 - ・15分以内の遅刻（3人揃わない場合）は、相手に1点を加え、2エンド目先攻にて開始する。15分以上は不戦敗となる。

- ⑪ 協議事項が発生した場合などは事務局一任とする。

1.3 その他

- ・セルフジャッジなので試合中、審判等第三者は付きません。計測は各自で行うこととなりますが、審判資格保有者がいれば優先的に行ってください。
- ※初参戦のチームがある場合、経験者チームは試合運びに関する指導・アドバイスや、試合終了後の時間等を使っての計測講習等のご協力をお願いします。
- ・記録票、DSC用メジャー、チームプレートについては、倉庫に準備しておきます。