## 盛岡カーリングリーグ(第16回盛岡カーリングリーグ)

- 1 大会名 第16回盛岡カーリングリーグ
- 2 主 催 盛岡カーリングクラブ
- 3 主 管 盛岡カーリング協会
- 4 共 催 盛岡市(予定)
- 5 会 場 みちのくコカコーラボトリングリンク(盛岡市アイスリンク)
- 6 開催期間 2022年6月~2023年3月(予定) 【原則は2月で終了】 試合日時は原則水曜日・木曜日の19時~21時とする。申し込み状況により変わることが ある。
- 7 試合方法 リーグ戦は5~6チームによるラウンドロビン (総当たり戦)とする。
- 8 スターティングポジション

第1節は2021-22 リーグのスターティングポジションに基づく。

第2節以降:前節の成績によりリーグを割り振る。

節数は申し込み状況により定める。

また、第2節以降の参加チームについては下位リーグのスタートとします。

9 登録選手数 3名以上10名以内(1試合当たり出場可能人数は制限しない。) <チーム構成条件> 盛岡カーリングクラブ会員であることを原則とする。 第1節に限り、追加料金を支払いのうえ、クラブ員以外の参加を認めることがある。 ※クラブ員以外の追加料金については別途定める。

10 参加費 1 チーム 円 (会場使用料・傷害保険料込) ※申込チーム数により定める。

(12,000円から15,000円のところを見込んでおります。)

以下の口座に振り込むこと(手数料はご負担ください。)

※振込期間については申し込み後、代表者に別途通知する。

岩手銀行材木町支店 普通) 2069291 盛岡カーリングクラブ

※用具のレンタル料は含まない。 (利用者が各自アイスリンクへ支払うこと)

11 申込期限 2022年5月26日 (木) 21:00 までにmccleague@yahoo.co.jp

(担当:競技強化委員会) あてメールで申込み願います。

第2節以降は別途定めます。

- 12 競技方法等
  - ① 日本カーリング協会競技規則及び本大会競技規則による。
  - ② 先練後練及びハンドルの色はコイントス等で決めること。
  - ③ 各チームに5分間の試合前練習の時間を与える。終了後1投のLSD を行う。LSD の数字の低いチームが先攻後攻の選択権を有する。LSD の数値が同じ場合(両チームともハウスに入らなかった場合を含む)はコイントス等で先攻後攻を決めること。(ハウスに入らなかった場合の数字は185.4 cmとする。)。投球者は異なるように努めること。
  - ④ セルフジャッジとしますが、時間の使い過ぎ、アイスダメージ等その他の警告等が出ないように両 チーム協力してスムーズな進行、カーリング精神を心がけてください。
  - ⑤ 相手スキップに報告することで、次のエンドより選手交替及び投球順を変更できる。一度試合を退いた選手はその試合に再び出場することが出来ない。
  - ⑥ 試合結果については、所定の記録票に記入、両チームのスキップが署名し、確認すること。試合結果は勝利チームが試合翌日21時までに、スコアボードとスコアシートを写真撮影し、メール(宛先mccleague@yahoo.co.jp)により事務局へ報告すること。守らないチームは勝ち点1を差し引く。また、結果はスコアシートをもとに整理する。(実際のスコアと逆になった場合は結果として敗戦扱いとなりますので、スキップサインの重要性を認識してください。)

試合結果は翌週月曜正午をめどにお知らせします。

- ⑦競技方法及び対戦カードは事務局一任とする。
- ⑧ 試合日程で調整がつかない場合、相手チームの了承を得たうえで、試合設定日を変更できる。変更日時は当該チーム間で協議する。試合は各節の最終日までに実施すること。調整がつかない場合は申し出たチームの不戦敗となる。

シートの確保は当事者同士で行うとともに、使用料についても当事者同士で負担すること。変更する場合は試合設定日の前の週の月曜17 時までに事務局に報告すること。

- ※不戦時のシートの取り扱い手順。
  - a 対戦予定チームに利用の選択権を与える。(利用する場合は練習シート)
  - b (対戦予定チームが利用しない場合) 返却期限前の場合はアイスリンクへシート返却。
  - c 返却期限後はリーグ戦参加者向けの練習シート開放
- ⑨ 試合開始時刻から15分経過しても3名以上揃わない場合は不戦敗とする。 (試合開始は19:15を基準とする)
- ⑩ 順位の決定は勝ち点制で行う。勝ち点の内容については別途定める。
- ・勝ち点数が並んだ場合は、以下のとおりとする。
  - a 当該チーム間の直接対決結果
  - b 三つ巴等で直接対決では決着がつかない場合、ワーストカットなしのDSC。
    - ※日程変更、不戦敗及び無効試合の場合、シート開放等の場合がありますので、早めに事務局に報告願います。

※スムーズな進行を心がけること。

- ・15 分以内の遅刻 (3人揃わない場合) は、相手に1点を加え、2エンド目先攻にて開始する。15分以上は不戦敗となる。
- ① 協議事項が発生した場合などは事務局一任とする。

## 13 その他

- ・セルフジャッジなので試合中、審判等第三者は付きません。計測は各自で行うことになりますが、審 判資格保有者がいれば優先的に行ってください。
  - ※初参戦のチームがある場合、経験者チームは試合運びに関しての指導・アドバイスや、試合終了後の時間等を使っての計測講習等のご協力をお願いします。
- ・記録票、DSC 用メジャー、チームプレートについては、倉庫に準備しておきます。
- ・ チェアメンバーが含まれているチームと対戦する場合は、ティー奥を含め、両チームともスイープなしとする。 (チェア選手と健常者が一緒のチームの場合で、健常者が投げた時にも、その健常者および該当する相手チームのデリバリーもスイープなしとなる。)
- ・申し込みにあたっては、<u>各チームから1名盛岡リーグ運営メンバーを登録すること。</u>試合結果の取りまとめ、告知、次節の予告を主な業務とします。