

## 第 17 回盛岡カーリングリーグ 運営規則

### 1 チーム・選手

#### リーグへの参加・脱退について

- ・別に定める期限日までに事務局あて所定の申込書にて申し込むこと。
- ・第 1 節については全参加チームが申込書を提出する必要があるが、第 2 節以降は脱退の申し出がない限り継続参加するものとみなす。
- ・脱退する場合は前節最終日までに書面にて申し出ること。

#### チームの競合・解散・組み替え

- ・旧チームの登録選手が半数以上残っている場合は同一チームとする。
- ・登録選手が半数以上残っているチームが 2 つ存在する場合は、旧チームの代表者が所属するチームを存続チームとする。(代表者がいないチームは新規参加となる。)
- ・存続に該当するチームであっても、同一チームでないという選択肢も認める。リーグの参加時、またはチームの変更時に申し出ること。

#### チーム名の変更

- ・前節最終日までに事務局に届けること。

#### 登録選手について

- ・盛岡カーリングクラブ会員であること。
- ・登録人数は 3 名以上、10 名以内とする。
- ・試合における出場人数は問わないが、選手交代については競技規則を適用する。
- ・選手の追加は当該試合週の月曜 20:00 までに報告すること。追加があった場合は事務局から選手名、出場可能日を通知する。(月曜 20:00 を過ぎた場合は当該週の試合には参加できない。)
- ・移籍については、第 1 節スタート時(途中参加の場合はリーグ参加時点)のオリジナルメンバーの半数以上が残ることを条件とし、節の切り替え時のみ認める。

### 2 競技方法

- ・各部で対戦し、順位を決定する過程を「節」とし、●節実施する。
- ・参加チームを振り分け、対戦により順位を決定する。
- ・各節の順位により、昇格・残留・降格を決定する。
- ・ラウンドロビンによる総当たり戦を行う。

#### 位置(ポジション)の決定(第 2 節以降)

- ・第 1 節の結果により振り分ける。新規チームは最下位にランクされる。
- ・脱退等があった場合は下位のランクのチームを繰り上げる。
- ・新規チームが複数ある場合は事務局による抽選にてランクを定める。

## 順位の決定

- ・試合結果により勝ち6、引き分け4、負け2の点を与え、勝ち点順に順位を決める。
- ・勝ち点同数の場合は以下の順で決める。
  - (1) 直接対決
  - (2) DSC の値 (試合数で割る。不戦がある場合はその分を減ずる)
  - (3) ランク (第2節以降)
- ・今回の結果は2024年度のリーグに反映することがあること。

## 入れ替え (第2節以降)

- ・各部上位2チーム (1部を除く) と下位2チーム (最下部を除く) を入れ替える。
- ・入れ替えの場合、昇格チームは上位リーグの4位・5位、降格チームは下位リーグの1位・2位に配置される。(15チームの場合)

## 3 試合日程の変更

- ・予定の試合実施が困難な場合、対戦チームに日程変更の申し出ができる。変更日時は当該チーム間で協議する。調整が見つからない場合は申し出たチームの不戦敗となる。
- ・試合は各節の最終日までに実施すること。
- ・会場使用料は変更を申し出たチームが支払うこと。
- ・日程変更により試合が行われないシートについては以下のとおりとする。
  - (1) 変更の申し出を受けたチームに使用の選択権を与える。
  - (2) (1) で使用しない場合、返却期限前については会場へシート返却する。
  - (3) 返却期限後の場合はリーグ戦参加チーム対象に開放する。

## 4 ルール・規定

- ・特記した以外の事項については、最新の日本カーリング協会競技規則を適用する。
- ・全試合セルフジャッジにて進めること。(審判は配置しない)
- ・試合開始、遅刻等は19:15を基準とする。
- ・6エンドまたは20:40でのコールにて実施する。20:40時点でのエンドで終了とする。エンドスタートの基準は先攻チームの1投目がティーラインを越えていることとする。速やかな進行を心掛けること。

## 5 ゲームの進行

### 試合前練習

- ・19:00から試合前練習を開始する。
- ・試合前練習は各チーム5分とし、終了後直ちに代表者1名によるLSDを行うこと。
  - LSDの短いチームに先攻後攻または石の選択権を与える。
- ・LSDは順位決定に使用されることがあるので、必ず計測すること。  
(記録の記入がない場合は185.4cmとして取扱う。)

### ゲーム

- ・開始時刻(19:15)にゲームを開始できる態勢にないチームは相手に1点とラストロ

- ックを与える（この場合2エンドからスタート）。
- ・19:30（開始15分後）で揃わない場合は不戦敗とする。
- ・チェアチームとの試合の場合はスリーブ禁止とする。

#### 清掃・記録

- ・スコアは所定の記録表に記入し、両チームスキップが署名、確認する。
- ・勝利チームはシートの清掃を行い、結果を事務局に送信すること。（送信方法は別途代表者あて通知する。）金曜21:00までに送信がない場合、勝ち点1を減ずる。（送信が難しい場合は事前に連絡すること。）

## 6 その他

#### 想定外の問題の発生

- ・カーリング精神に則った解決方法を事務局で協議のうえ、対応する。対応事項について各チームに通知する。